|  |
| --- |
| **1. 주제**  리그 오브 레전드 티어 상승을 위한 듀오랭크 팀원 매칭 플렛폼 및 “WinningMate”앱 개발  **분반, 팀, 학번, 이름**  나 반 6팀 20231770 송연우, 김남일, 송시현,송지훈 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  - 목표  리그 오브 레전드의 티어 상승을 위한 듀오 매칭, 트롤 유저 신고 및 우수유저 추천  - 개발 배경  리그오브레전드 게임의 모회사 라이엇은 게임 출시 이후 10여년간 솔로/듀오랭크에 있어서 고의 트롤 문제와 탈주 문제에 있어서 계선을 하려했지만, 별로 나아지는 것이 없음  - 핵심 내용  듀오 랭크를 진행할 유저를 찾아서 랭크에서의 승률을 올리고, 평가기능을 통하여 픽창에서 우수유저와 트롤유저를 구분하여 게임을 진행할지 게임을 닷지(그 게임을 미리 포기하여 점수를 매우 적게 잃고 시간을 아낌)할지 결정할수있음  - 중요성:  미리 듀오를 구해 소통과 팀합을 갖추어 게임의 승률을 높이고 트롤하는 유저를 평가제도를 통해 픽창(게임시작전 캐릭터를 고르는 단계)에서 미리 거를수있는 시스템을 만들어서 보다 게임을 클린하고 매끄럽게 할 수 있는 환경을 제공함.  - 예상 결과  검증된 듀오와 검증된 팀원을 통해 보다 수준 높고 클린한 게임을 할수있음 | **3. 대표 그림**    그림 1. 솔랭/듀랭 고의트롤에 대한 기사[1]    그림2. 기존의 솔로랭크 픽창[2]    그림3.’WinningMate’ 예상 UI  (대표그림) |

\* 표지 없이 1(주제), 2(요약), 3(대표 그림), 6번(결론) 합

|  |
| --- |
| **4. 서론 (1장 이내)**  - 배경 설명및 사례 분석  스타크래프트 이후 게이머들 사이에서 주류 게임으로 자리잡은 게임인 ‘리그오브 레전드’(줄여서 롤)은 2019년 출시 10년을 맞은 AOS 장르의 게임이다. 2023년 10월 기준 피시방 점유율 42.5%에 육박하는 압도적인 인기를 자랑하는 게임인 리그오브 레전드는 게임성과는 별게로 솔로랭크가 생긴이후로 고질적인 문제를 앓고있는데, 크게 유저들의 욕설문제와 고의트롤 문제이다. 욕설문제는 현제 라이엇의 강력한 제제와 법등을 통한 처벌로 어느정도 해결되고 있는 추세이지만, 고의트롤문제는 라이엇의 대대적인 공지 이후 13.19 패치(2023/9/26)부터 새로운 제제 제도가 도입된 이후에도 계속되고있다. 여기에다가, 최근 몇 년전부터 중국등의 나라들에서 프로선수들의 솔로랭크 게임 내용을 가지고 불법 스포츠 도박등을 진행하면서 더욱 이러한 문제가 심각해고 있다. 이러한 사례로 2021년 리그오브레전드 프로게이머 ‘페이커’ 이상혁 선수의 인밴 인터뷰에 따르면 이러한 불법 도박이 성행하고있으며, 이러한 고의트롤문제에 대한 입증은 당한 피해자에게 있다며 울분을 토하는 모습을 볼수있다[그림1]. 또한, 이러한 문제는 ㅅ상위 티어만이아닌 하위티어, 즉 전구간에서 발생하는 것을 ‘리그오브레전드’게임을 플레이하면 피부로 채감할수있다.  **- 문제 정의 (10점)**  이러한 고의트롤 문제는 크게 두가지로 정의할수 있다. 첫번쨰는 아군 유저들이 고의 트롤인지 픽창에서 알기 힘들다는 것이고 두번쨰는 이러한 유저들과 게임을 진행할경우 시간,승점 그리고 게임을 하며 얻어가는 즐거운 기분까지 잃어버린다는것이다. 특히 시간문제가 굉장히 큰데, 게임의 특성상 초반에 얻은 이득을 가지고 여러 변수들을 만들어내며 ‘스노우볼’(눈덩이를 굴리는것처럼 변수를 통한 이득으로 이득을 더욱 극대화 하는 과정을 말함)을 굴려 승리하는 플랜이 정석이기 떄문에, 최소 15분이후부터 항복할수있고, 이마져도 팀원들이 4명이상 동의하지 않으면 항복할수 없다는 문제가 있다.  - 극복 방안 (10점) |

|  |
| --- |
| **5. 본론 (1장 이내)**  - 시스템 개요 그림 1개 이상 (10점)  **- 필요한 기술 요소 설명 (10점)**  - 구현 방법 및 개발 방향 (10점) |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  - 보고 내용 요약  - 향후 할일 정리 |

\* 7번 출처 제외 총 3장 이내 (파란색 글은 삭제 할 것), 기한 내에 제출 할 것 (10점)

**7. 출처**

[1] [취재] '페이커' 향한 솔랭 '고의트롤' 문제 언제까지?, Inven, 2021-07-27, 김병호 기자 ([Haao@inven.co.kr](mailto:Haao@inven.co.kr))

[2]https://talk.op.gg/s/lol/free/1752706/%EC%9D%B4%EA%B1%B0-%EB%A1%A4-%ED%94%BD%EC%B0%BD-%ED%99%94%EB%A9%B4%EC%97%90%EC%84%9C-%EC%B1%84%ED%8C%85%EC%9D%B4-%EA%B3%84%EC%86%8D-%EC%97%B0%EA%B2%B0%EC%A4%91%EC%9D%B4%EB%9D%BC-%EB%9C%A8%EB%8A%94%EB%8D%B0